



PRÉPARATION ET RÉCUPÉRATION À L'EFFORT

MUSCLE EZE FLASH

Soutien de la préparation à un effort sportif et de la récupération à celui-ci



ALIMENT COMPLÉMENTAIRE
DIÉTÉTIQUE POUR CHEVAUX

- Protection musculaire renforcée
- Réduction du risque d'apparition des courbatures

Muscle Eze Flash est une association de vitamine E, de Sélénium et de Glycine, dont la formule a été spécialement conçue pour un fonctionnement et un développement musculaire optimal.

Le rôle antioxydant de la vitamine E et du Sélénium permet de protéger la fibre musculaire du stress oxydatif généré lors d'un effort important.

En complément d'un travail physique régulier, Muscle Eze Flash contribue à faciliter la récupération musculaire après l'effort et ainsi limiter le risque d'apparition des courbatures.



En seringue de 60ml



Fabriqué en France

MUSCLE EZE FLASH

COMPOSITION

Chlorure de sodium, Dextrose, Propylène glycol, Sels de sodium d'acide benzoïque, Eau.

MODE D'EMPLOI

Cheval : Donner 1 seringue directement dans la bouche du cheval après un effort intensif. Il est également possible de donner ½ seringue avant l'effort et ½ seringue après l'effort.

Poney : ½ seringue après l'effort

Ne pas surdoser

Durée d'utilisation recommandée : jusqu'à 8 semaines avant l'effort et jusqu'à 4 semaines après l'effort. Il convient de demander l'avis d'un expert en nutrition ou d'un vétérinaire avant d'utiliser l'aliment ou de prolonger son utilisation. Veiller à une nutrition équilibrée.

CONSTITUANTS ANALYTIQUES

Humidité	39.44%
Matières grasses brutes	2.9%
Cendres brutes	14.2%
Protéine brute	7.9%
Cellulose brute	0.2%
Vitamine E	18 525 mg/L
Sélénium	49.5 mg/L
Sodium	5.45%

ADDITIFS

Oligo-éléments

3b801 Sélénium (Sélénite de sodium) 49.5mg/L

Conservateurs

1k202 Sorbate de potassium.....2 000 mg/L

1a330 Acide citrique1 500 mg/L

Substances aromatiques

Mélange de substances aromatiques

2b17034 Glycine..... 82 050 mg/L



Laboratoire LPC
ZA de la Houssoye, Rue Arago
59 930 La Chapelle d'Armentières
Tél : 03 59 61 17 13



Fabriqu  en France